

MODELLAZIONE E STAMPA 3D: MODELLI STORICI DI DESIGN

FAD - FRUIZIONE A DISTANZA

TITOLO	Modellazione e stampa 3D: modelli storici di design.
MATERIA	matematica e tecnologia
DURATA	4 ore
COSA FACCIAMO?	Prendiamo in esame la vita e i prodotti di tre designer famosi e scegliendo uno proviamo a disegnare prima su carta, poi con Tinkercad e infine a stamparlo in 3D..
COME SI FA?	Guarda l'esempio: https://www.canva.com/design/DAGG5HJ3Qzg/MFuJW9ldG-10Y4aqM8ghnw/v?utm_content=DAGG5HJ3Qzg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor <ol style="list-style-type: none">1. ricerca informazioni su un designer famoso tra quelli dati dal docente2. disegna su carta un oggetto scelto3. usa Tinkercad per disegnare in 3D4. con Canva crea il tuo lavoro
COMPITO FINALE	Realizzazione di un oggetto dalla ricerca, al disegno e alla stampa 3D, di designer famosi. Realizzare anche una presentazione con la biografia del designer scelto.
VERIFICA E VALUTAZIONE	Presenta il tuo lavoro in classe

L'attività è stata ideata e realizzata nell'ambito del Programma Regionale per la Scuola Digitale in Friuli Venezia Giulia 2021/2024